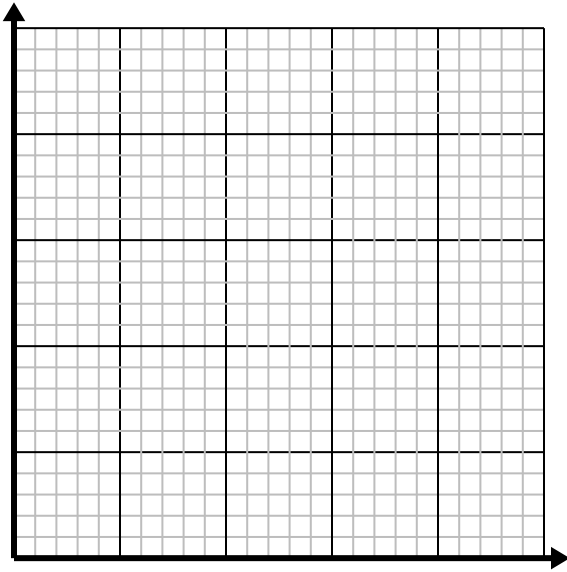




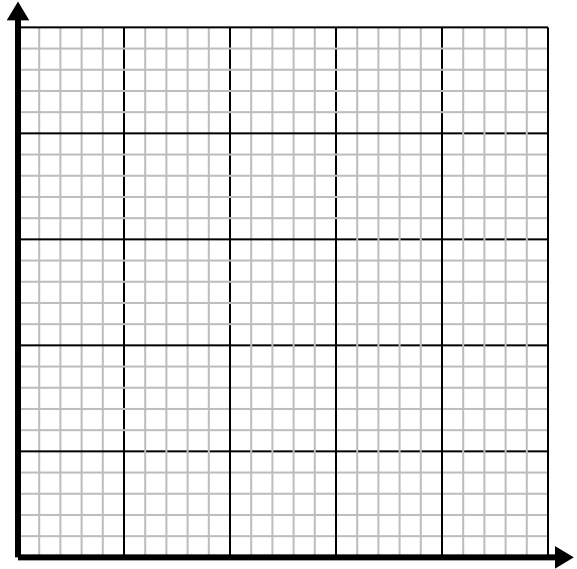
Löse jede Aufgabe.

- 1) Für jeden besiegten Feind werden 4 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

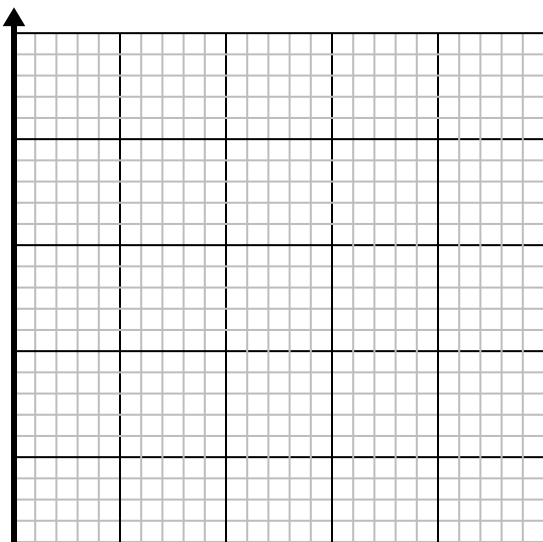


- 2) Für jeden gemähten Rasen werden \$3 verdient.
Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



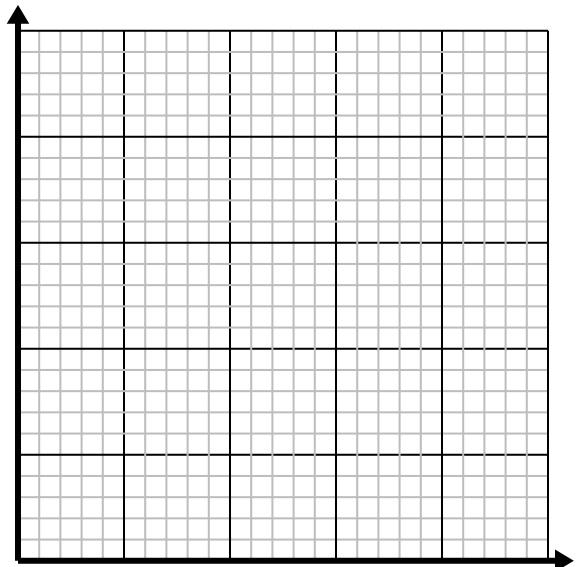
- 3) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 2 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



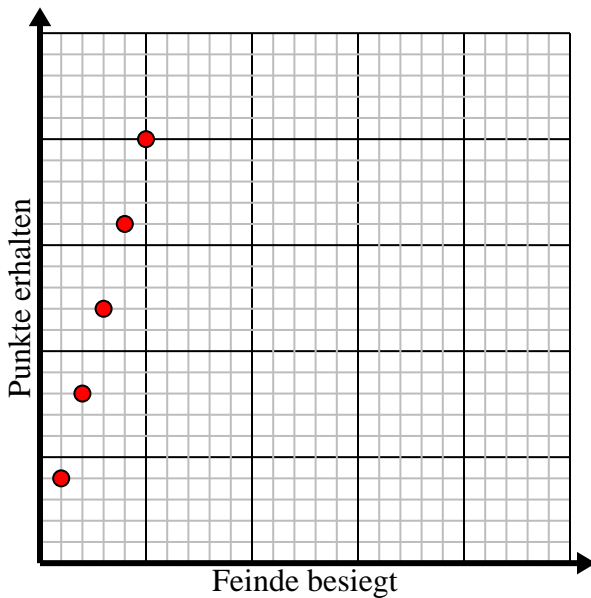


Löse jede Aufgabe.

- 1) Für jeden besiegt Feind werden 4 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

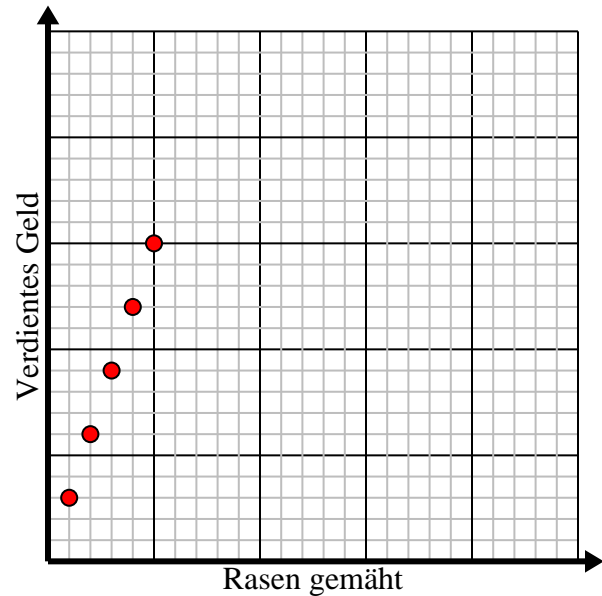
Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	4	8	12	16	20



- 2) Für jeden gemähten Rasen werden \$3 verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

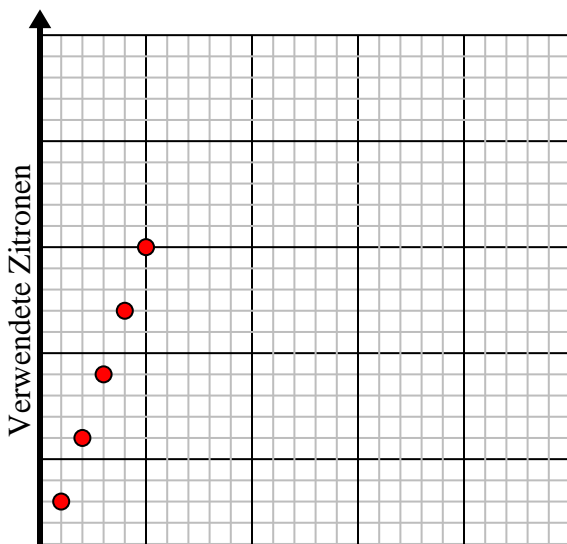
Rasen gemäht	1	2	3	4	5
Verdientes Geld	3	6	9	12	15



- 3) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Gläser	1	2	3	4	5
Verwendete Zitronen	3	6	9	12	15



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 2 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	2	4	6	8	10

