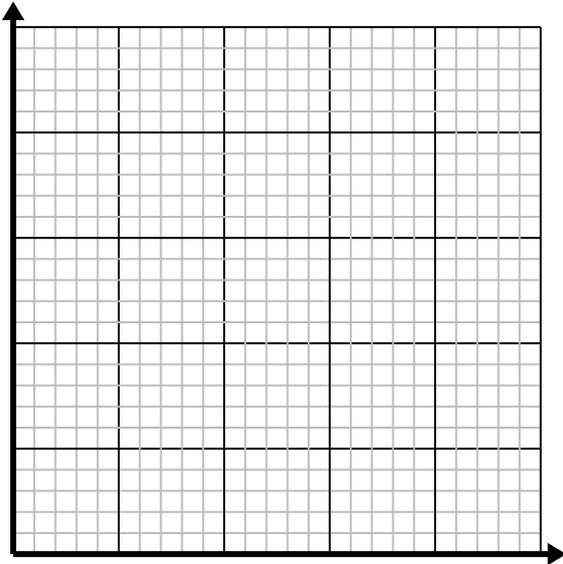




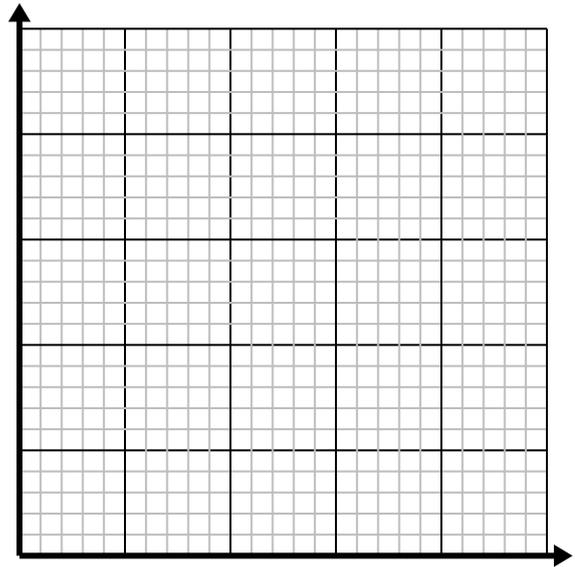
Löse jede Aufgabe.

- 1) Für jedes hergestellte Hemd werden 3-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

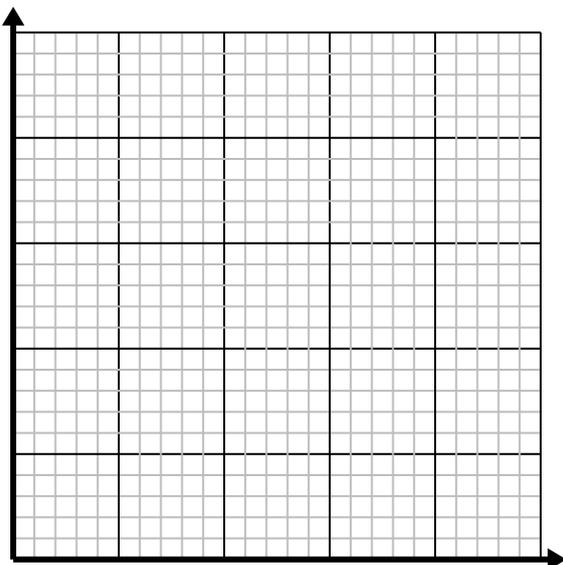


- 2) Für jeden gemähten Rasen werden \$2 verdient.
Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



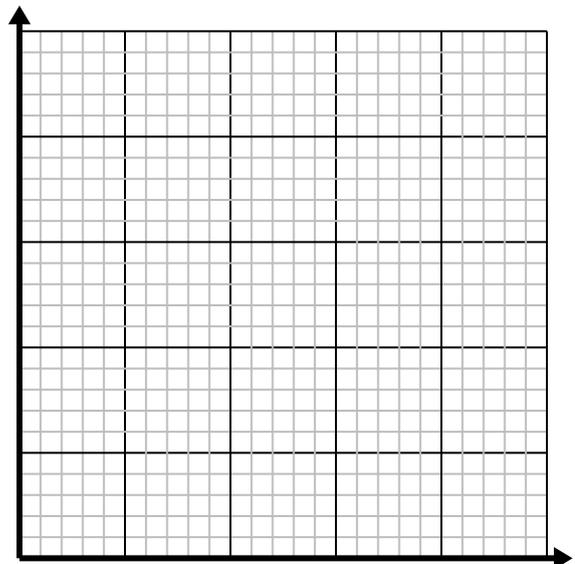
- 3) Jede Schachtel Bonbons enthält 3 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Minute werden 2 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



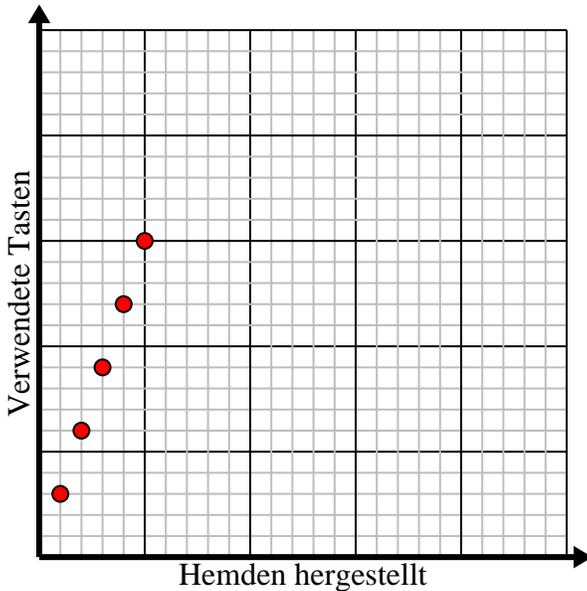


Löse jede Aufgabe.

- 1) Für jedes hergestellte Hemd werden 3-Knöpfe verwendet.

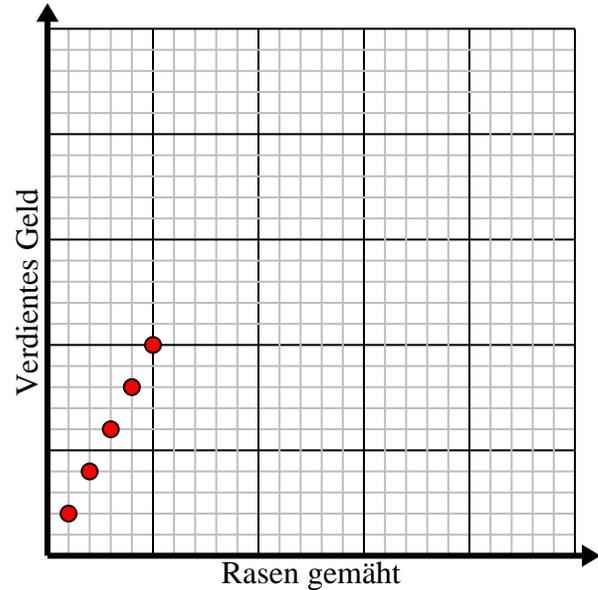
Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Hemden hergestellt	1	2	3	4	5
Verwendete Tasten	3	6	9	12	15



- 2) Für jeden gemähten Rasen werden \$2 verdient.
Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

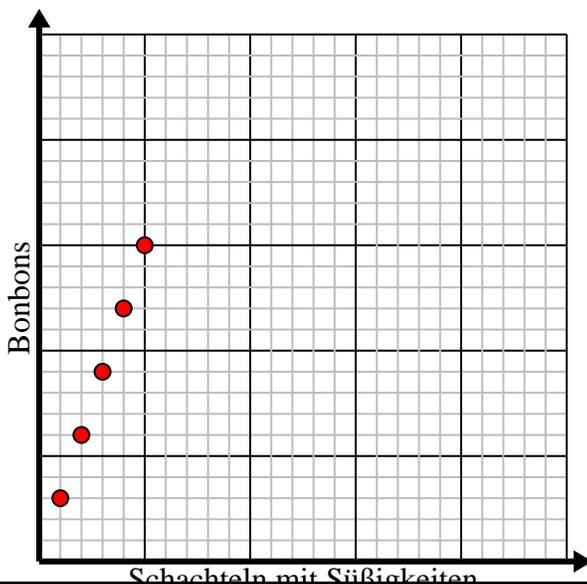
Rasen gemäht	1	2	3	4	5
Verdientes Geld	2	4	6	8	10



- 3) Jede Schachtel Bonbons enthält 3 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	3	6	9	12	15



- 4) Jede Minute werden 2 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

Protokoll	1	2	3	4	5
Gedruckte Bücher	2	4	6	8	10

